

奖项设置

名称	可获奖人数	奖品
日进有功奖	30 人	精美古风书签
学而不厌奖	有名次排序的 4 人	第一名：雪融容\冰墩墩随机一个 第二、三、四名：充电宝
铁杵成针奖	有名次排序的 4 人	第一名：雪融容\冰墩墩随机一个 第二、三、四名：充电宝
世上无难事奖	1 人	小米运动手环

评选规则：

奖项名称	评选规则
日进有功奖	“打卡天数”达到 10 天即可。若满足该条件的人数大于 30，则通过“通用评选规则”选出获奖的 30 人。
学而不厌奖	单词类打卡才可参与此奖项评选。“单词类优质打卡天数”大于 10 天的才可参与评选。通过“通用评选规则”决出前 4 名，并对该 4 人进行“单词抽查”，未通过者取消资格，

	若仍有满足条件的同学将替补上来获得该奖项。
铁杵成针奖	运动类打卡才可参与此奖项评选。“ 运动类优质打卡天数 ”大于 10 天的才可参与评选。通过“ 通用评选规则 ”决出前 4 名，该 4 人获得该奖项。
世上无难事奖	同时获得“学而不厌奖”和“铁杵成针奖”的即可获得此奖项。若满足条件者不止一人，则通过“ 通用评选规则 ”选出一位优胜者使其获得该奖项。
注：一般情况下，同一人只可获得一个奖项。	

“通用评选规则”：在本规则中只利用“**优质打卡**”进行比较。先看总优质打卡天数，天数多者胜出，总优质打卡天数一样的比较最长优质打卡连续天数，最长优质打卡连续天数大者胜出，最长优质打卡连续天数仍一样的比较打卡质量，打卡质量高者胜出。

其中打卡质量将从打卡的完整性和真实性、打卡内容所体现的“**突破人类极限**”的程度进行评判。比如 A 同学跑了 11 公里步并用 Keep 定位跑步的数据截图进行打卡，B 同学和 C 同学都做了 200 个俯卧撑并用视频打卡，但 B 同学上传的视频中只是一次性完成了 50 个俯卧撑的片段，C 同学上传的视

频则是完成了 200 个俯卧撑的完整视频，虽然跑 11 公里难于做 200 个俯卧撑，但由于视频的真实性远远大于截图，所以最终判定打卡质量 $C>B>A$ 。在这个示例中倘若 A 同学除了上传截图外还上传了“**当日**”自己在运动场跑步的部分视频或者照片，则由于 B 同学的视频并不完整，所以判定结果可改为 $C>A>B$ 。

又比如甲同学一天背了 80 个四级简单词汇，乙同学一天背了 60 个专业高级词汇，且从所背的具体单词来看乙同学的难度明显高于甲同学，则判定乙同学的打卡质量更好。但是倘若乙获得了奖项需要进行“**单词抽查**”，且乙的准确率与仅仅因为打卡质量上有细微差距（比如此示例的甲和乙）而败给乙的选手的准确率差距较大（如乙为 76%，对方为 100%）时，乙的排名将发生变化，即乙排到对方后面。

“打卡天数”：在一天内完成了运动类打卡**或**完成了单词类打卡**或**完成了运动类和单词类两种打卡的都视为完成一天打卡，每完成一天打卡，“打卡天数”+1。“**单词类优质打卡天数**”特指单词类优质打卡的天数。“**运动类优质打卡天数**”特指运动类优质打卡的天数。

“单词抽查”：网上抽查，电话连线，抽查打卡者打卡的小部分单词，考查官说英文或中文，被考查者回答对应的中文或英文，其中英文需要口头拼写，反应迟钝的视为回答错误，回答正确率 $\geq 70\%$ 的视为通过。（若已回校则优先采用线

下抽查)

(有疑问可以在群里向管理员提问噢~)

(活动最终解释权归物光学生会所有)